**Agenda 27.11.2018**

**Erstellt von: Steffen Sassalla**

nachträglich oder während der Tutorenstunde eingefügt

eventuell entstandene Aufgaben während der Tutorenstunde

Beantwortete Fragen

# 1 Rückfragen Team

* Fragen, die bei der Programmierung aufgefallen sind:
  + Alter wird laut Interface nicht übermittelt, aber wird dafür benötigt um zu ermitteln, wer den ersten Spielzug tätigt. Was nun
    - Ausrichter wählt aus
      * Random oder
      * Fest gewählt
    - Danach im Cycle Uhrzeigersinn Zufall
    - Clock MUSS im Millisekundenbereich arbeiten
  + Wenn Spieler von dem Spielserver gekickt wird, dann muss der Spectator und Player entsprechend mit einem Send aus dem Interface benachrichtigt werden, richtig?
    - Kick bedeutet back to Lobby, sonst ja
  + Wenn Steine getauscht werden, werden die Steine dann zufällig ins Bag geschoben oder hinten angehangen?
    - können wir uns selbst überlegen
    - falls hinten angehangen wird, dann jedes mal random mischen
  + Sind simultane Spiele auf einem Rechner möglich?
    - Übernimmt hier die Übermittlung zur richtigen Spielinstanz das Interface?
      * Spieler ID über entsprechenden Thread
  + Was passiert beim pausieren des Spiels?
    - turnTime UND visualizationTime werden angehalten und nach resume genau da wieder gestartet, wo es aufgehört hat?
    - Bei Legen eines Steines vor Ablauf der turnTime fängt direkt die nächste Runde an
* immer noch Fehlermeldung in der Pom, egal auf welchem PC ausgecheckt und in Eclipse importiert wird
* Ist nun das Interface korrekt in Spielserver und Desktop-Beobachter implementiert?
  + Wie funktioniert hier die Weitergabe der Informationen vom Interface zum Model?
  + Wie funktioniert die Weitergabe von Model an das Interface? Werden hier die im Interface-Doc definierten Methoden zur Verfügung gestellt? Absprache notwendig!
* Aktueller Stand:
  + DevOps
    - Wie ist hier der Stand?
      * Anscheinend ist hier noch nicht viel passiert:
        + https://docs.google.com/document/d/1W2SajbwTFzZ9JEb2lXLp1K60uVRw2dLvUwPe79A2uiY/edit
    - Gibt es Probleme?
  + Desktop-Beobachter:
    - Hier steht „gerade“ einmal die GUI -> noch überhaupt keine Logik implementiert
    - Wie soll es hier weiter gehen?
  + Spielserver
    - Logik teilweise implementiert
    - Was an Logik fehlt?
    - Wie weit ist die GUI?
    - GUI bereits an Model angeknüpft?
  + KI
    - KI Step 1 für Messe steht auf Blatt Papier und muss nur noch programmiert werden
* Turnieraufbau [Ella]
* Sprint-Review
* Sprint-Planning
* Aufgabenverteilung

# 2 Rückfragen Tutor

* Dürfen wir Icons von Frontawesome verwenden? Sprich -> Lizenz
* Inwieweit dürfen wir uns den Aufbau von Turnieren selbst aussuchen? [Ella]